**10. YIL KÜLTÜR VE SPOR ŞENLİKLERİ**

**BİRİMLER ARASI 3x3 BASKETBOL TURNUVASI TALİMATNAMESİ**

**1. Amaç:**
Üniversitemizin 10. kuruluş yılı etkinlikleri kapsamında düzenlenen **Kültür ve Spor Şenliği** çerçevesinde öğrenciler arasında sporu teşvik etmek, takım çalışmasını güçlendirmek ve keyifli bir rekabet ortamı sunmak amacıyla 3x3 Basketbol Turnuvası düzenlenmektedir.

**2. Katılım Şartları:**

* Turnuvaya yalnızca **Bandırma Onyedi Eylül Üniversitesi öğrencileri** katılabilir.
* Katılım tamamen **gönüllülük esasına** dayanır.
* Takımlar **online başvuru** yöntemiyle oluşturulur: “**Takımını Kur Gel**” modeli geçerlidir.
* Her öğrenci turnuva boyunca yalnızca **bir takımda** yer alabilir.
* Başvuru sırasında oyuncuların **isim, öğrenci numarası ve iletişim bilgileri** eksiksiz olarak verilmelidir.
* SKS Daire Başkanlığı başvuruları kontrol ve onay yetkisine sahiptir.

**3. Takım Kadrosu:**

* Her takım en fazla **4 oyuncudan** oluşur: 3 as oyuncu + 1 yedek.
* Sahada **3 kişiyle oynanır**, en az 2 oyuncu ile maç tamamlanabilir.
* Cinsiyet ayrımı yoktur; **karma takımlar da** katılabilir.

**4. Oyun Kuralları (FIBA 3x3 Kurallarına Göre):**

* Maçlar **tek potada**, 3’e 3 formatında oynanır.
* Oyun süresi: **10 dakika** veya bir takımın **21 sayıya ulaşmasıyla** sona erer.
* Beraberlik durumunda **ilk 2 sayı farkını bulan** takım kazanır.
* Atış değerleri:
	+ Dış atış (3 sayı çizgisi dışı): **2 sayı**
	+ Diğer tüm atışlar: **1 sayı**
* Hücum süresi: **12 saniye**
* Top değişimi: Her sayıdan sonra defans yapan takım topu çizgi dışına çıkarıp oyuna sokar.
* Faul limiti: Takım başına **6 faul**. 7 ve üzeri faullerden sonra serbest atış + top kontrolü verilir.

**5. Turnuva Sistemi:**

* Takımlar kura ile gruplara ayrılır.
* Grup maçlarında puanlama:
	+ Galibiyet: 2 puan
	+ Mağlubiyet: 1 puan
* Grup aşaması sonrası en iyi takımlar eleme (çeyrek final, yarı final, final) turlarına çıkar.
* Puan eşitliğinde sıralama:
	+ İkili averaj
	+ Sayı averajı
	+ Atılan toplam sayı
	+ Kura

**6. İtiraz ve Disiplin:**

* İtirazlar yalnızca **takım kaptanı tarafından**, maçtan sonraki **15 dakika içinde yazılı olarak** yapılabilir.
* Disiplin süreçleri SKS Daire Başkanlığı bünyesindeki Turnuva Disiplin Komitesi tarafından yürütülür.

**7. Hakem ve Denetim:**

* Maçlar, SKS tarafından görevlendirilecek hakemlerce yönetilir.
* Gözlemci ve masa hakemi desteği sağlanabilir.

**8. Ödüller:**

* Şampiyon: Kupa + madalya
	1. ve 3. Takımlar: Kupa
* Bireysel ödüller:
	+ En Skorer Oyuncu
	+ En Centilmen Takım

**9. Organizasyon:**

* Turnuva, **Sağlık Kültür ve Spor Daire Başkanlığı** tarafından, **10. Yıl Kültür ve Spor Şenliği** kapsamında organize edilmektedir.
* Katılıma ilişkin kararlar, hakem atamaları, fikstür ve kuralların nihai yorum hakkı **Turnuva Organizasyon Komitesi**ne aittir.